**프로젝트 계획서**

**노가리 : 노션에서 가는 이야기**

**2023. 04. 10**

**광주 2반 제로딘딘팀**

**강주형(팀장), 박시형, 심재원, 이광용, 임지원, 정하림**

목차

[프로젝트 계획서 작성 요강 3](#_Toc115347117)

[1. 프로젝트 개요 4](#_Toc115347118)

[1-1. 프로젝트 주제 소개 4](#_Toc115347119)

[1-2. 프로젝트 주제 선정 이유 및 배경 4](#_Toc115347120)

[1-3. 프로젝트 주제 상세 4](#_Toc115347121)

[1-4. 프로젝트 목표 6](#_Toc115347122)

[2. 프로젝트 분석 및 설계 7](#_Toc115347123)

[2-1. 요구사항 및 기능 정의 7](#_Toc115347124)

[2-2. 화면 기획 및 정의 8](#_Toc115347125)

[2-3. 애플리케이션 아키텍처 다이어그램 8](#_Toc115347126)

[3. 프로젝트 진행 계획 9](#_Toc115347127)

[3-1. 활용 언어 및 기술 9](#_Toc115347128)

[3-2. 협업 방식과 활용 도구 9](#_Toc115347129)

[3-3. 팀원 별 담당 역할 및 업무 9](#_Toc115347130)

[3-4. 오픈소스의 활용 및 개발 10](#_Toc115347131)

[3-5. 개발 일정 11](#_Toc115347132)

[3-6. 소요 예산 계획 12](#_Toc115347133)

|  |
| --- |
| 프로젝트 계획서 작성 요강  1. 서술형 항목의 작성은 각 항목에 제시되어 있는 설명을 참고하여 공백을 포함한 글자수 이내로 작성하며, 제시된 글자수를 초과할 수 없습니다. 또한 맞춤법에 유의해주시기 바랍니다. 2. 표 항목 작성은 필요에 따라 표의 형식과 구성 항목을 변경할 수 있습니다. 일부 표의 예시 내용은 삭제한 후 작성하며, 작성을 완료한 후 표의 남은 공백 행은 삭제합니다. 3. 서술 혹은 표를 선택하여 작성할 수 있는 항목의 경우, 자유로운 양식과 분량으로 작성합니다. 4. 이미지 파일을 문서 내 포함시키는 경우, 한 칸 표를 별도 생성하여 표 내에 삽입합니다. 5. 날짜의 경우 자유롭게 날짜 형식을 선택할 수 있지만, 문서에 직접 작성하는 날짜 형식은 통일하여 사용합니다. |

# 프로젝트 개요

## 프로젝트 주제 소개

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 주제에 대한 간략한 소개를 200자 이내로 작성합니다. |
| 저희 프로젝트는 효율적인 기록을 위한 원스톱 게시글 발행 서비스입니다. 구체적으로는 NOTION에서 작성한 게시글을 GITHUB, NAVER BLOG, TISTORY, VELOG와 같은 타 서비스로 원본 형식을 유지한 채 편하고 쉽게 이동시켜주는 서비스입니다. |

## 프로젝트 주제 선정 이유 및 배경

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 주제를 선정한 이유나 배경에 대해 300자 이내로 작성합니다. |
| 많은 사용자들은 편리한 기록을 위해 NOTION을 주로 사용합니다. 또한, 내용을 포스팅할 때 하나의 플랫폼만을 이용하는 것이 아닌, 여러 플랫폼을 동시에 사용하는 경우가 빈번합니다. 저희 팀원들 또한 GITHUB, TISTORY를 포함한 여러 플랫폼들을 이용중인데, 같은 내용을 반복해서 발행하는 과정에서 불편함과 번거로움을 느꼈습니다. 이를 해소하기 위해, NOTION에서 작성한 게시글을 타 서비스로 편하고 쉽게 이동시켜주는 서비스를 기획하게 되었습니다. |

## 프로젝트 주제 상세

1. 프로젝트 주제 관련 기술 및 트렌드의 동향

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 주제와 관련된 국내 및 트렌드의 동향을 분석하여 500자 이내로 작성합니다. |
| 1. NOTION   (1). 텍스트를 수정하는 순간 다른 기기에서도 실시간 동기화되어, 협업에 유리하다.  (2). Workspace 내에서의 모든 변동 사항을 한 번에 확인할 수 있다.  (3). 템플릿을 참고하거나 활용, 짜집기하여 페이지를 생성할 수 있다.  (4). 개발자를 위한 API를 제공한다.   1. NAVER   (1). 네이버에서 서비스를 제공하는 만큼 개설과 관리가 매우 쉽다.  (2). 사용자가 많으므로, 스킨 아이템도 많고, 이웃들과 소통하기 좋다.  (3). 검색 노출이 잘되고 마케팅 제휴가 많다.   1. TISTORY   (1). 구글 애드센스로 인한 광고 수익  (2). 서비스 업체로 부터의 제약이 적다.  (3). 혼자 블로그를 할 수 있다.   1. VELOG   (1). 개발자 생태계가 갖춰져 좋은 개발 정보들이 올라온다.  (2). 미디엄, 브런치와 비슷한 깔끔한 디자인이다.  (3). 글을 시리즈별로 작성할 수 있으며, 시리즈에 포함된 글은 시리즈의 포스트순으로 이전/다음 글이 정렬된다.   1. GITHUB   (1). 간결하고, 별도의 도구없이 작성가능하다.  (2). 다양한 형태로 변환이 가능하다.  (3). 텍스트(Text)로 저장되기 때문에 용량이 적어 보관이 용이하다.  (4). 지원하는 프로그램과 플랫폼이 다양하다. |

1. 벤치마킹 대상 또는 유사 서비스 사례 소개 및 활용

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 주제와 유사하거나 벤치마킹 대상이 되었던 서비스의 사례를 소개하고, 해당 사례의 장단점을 파악하여 어떻게 프로젝트에 적용할지 500자 이내로 작성합니다. |
| N2T (https://github.com/jmjeon94/N2T)  1. 장점  (1). Notion에서 Tistory로 글을 발행 할 수 있다.  (2). 이미 작성한 글에 대해서 수정, 삭제와 같은 게시글 관리도 가능하다.  2. 단점 :  (1). Python에 대한 기초지식이 있는 사람만 사용할 수 있다.  (2). 1인이 개발한 프로그램이기 때문에 이슈 리포트 피드백 느리다.  (3). 발행하고 싶은 글을 별도의 테이블에 다시 작성해야 한다.  3. 적용 방안 :  (1). Python을 이용하여 Notion에 작성한 내용을 Block 별로 파싱하여 저장한다.  (2). 별도의 테이블이 아닌, 페이지에서 발행 할 수 있도록 Extension의 형태로 발전시킨다.  (3). Python이나 개발 지식이 없는 사람도 쉽게 사용할 수 있도록 Web Service로 제공한다.  (4). Velog, Naver, Github등 다른 플랫폼으로 확장시킨다.  (5). 사용자가 설정한 요일이나 시간에 따라 자동으로 업로드 하는 기능을 추가한다. |

1. 사용자 및 시장에 제공되는 가치

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트가 시장과 사용자에게 줄 수 있는 가치에 대해 300자 이내로 작성합니다. |
| Notion에서 타 플랫폼 서비스로 컨텐츠를 게시하는 과정을 자동화함으로써 사용자의 불편함을 해소할 수 있습니다. 먼저, Notion에서 다른 플랫폼으로 컨텐츠를 게시할 때, 사용자의 시간과 노력을 절감할 수 있습니다. 다음으로, 자동화를 통해 컨텐츠 업데이트의 일관성과 빈도를 개선할 수 있습니다. |

1. 향후 전망

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 주제 관련, 시장에서의 향후 전망을 어떻게 보고있는지 300자 이내로 작성합니다. |
| 더 많은 사람과 기업이 대상 고객에게 다가가기 위해 콘텐츠 마케팅으로 전환함에 따라 여러 플랫폼에서 콘텐츠 게시, 예약 및 공유와 같은 작업을 자동화할 수 있는 효율적인 도구의 필요성이 점점 더 중요해지고 있습니다. 따라서 저희 서비스는 콘텐츠 제작자와 블로거에게 유용한 도구가 될 수 있습니다. |

## 프로젝트 목표

1. 프로젝트로서의 목표

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트가 가지는 목표에 대해 200자 이내로 작성합니다. |
| 컨텐츠 일관성과 빈도를 개선하는 동시에 사용자의 시간과 노력을 절약하는 것을 목표로 합니다. 또한 개발자와 기업가에게 새로운 비즈니스 기회를 제공합니다. 전반적인 목표는 개인과 기업이 컨텐츠 생성 및 게시 워크플로우를 보다 쉽게 관리하도록 도와, 보다 효율적이고 효과적인 콘텐츠 생성 생태계에 기여하는 것을 목표로 하고 있습니다. |

1. 팀으로서의 목표

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트를 진행하는 팀으로서의 목표에 대해 200자 이내로 작성합니다. |
| 서비스 이용자 1,000명을 목표로 하며, 빠른 배포 및 유지보수를 통해 사용자 리뷰를 확보하고 Google Chrome Extension에 배포하는 것을 목표로 하고 있습니다. |

1. 개인으로서의 목표

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트를 진행하는 팀의 각 구성원 개개인의 목표를 아래 표에 작성합니다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름 | 개인으로서의 목표 | 비고 |
| 강주형 | 모놀리식 구조를 구축한 뒤, MSA를 적용시켜보고 싶습니다. |  |
| 박시형 | MSA를 도입해, 서비스별 확장 및 장애 대응을 경험하고 싶습니다. |  |
| 이광용 | 빠른 배포를 통해 유지보수를 경험하고 싶습니다. |  |
| 임지원 | 사용자 피드백을 반영하여 서비스 개선을 위해 노력할 것입니다. |  |
| 심재원 | 사용자 피드백을 반영하고, 서비스를 발전시켜 보고 싶습니다. |  |
| 정하림 | 빠른 배포 후 유저의 피드백 받아보고 싶습니다. |  |

# 프로젝트 분석 및 설계

## 요구사항 및 기능 정의

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 진행을 위해 분석된 요구사항과 기능 정의를 아래 표에 작성합니다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 요구사항 | 기능 정의 |
| Req. 1. | 로그인 | 블로그 플랫폼 자동 로그인 기능을 구현한다. |
| Req. 2. | 인증 및 권한 부여 | 적절한 인증 및 권한 부여 메커니즘을 통해 Notion 및 블로그 플랫폼 API에 대한 보안 액세스를 보장한다. |
| Req. 3. | 컨텐츠 포맷팅 | Notion 컨텐츠를 포스팅할 블로그 플랫폼에 적합한 포맷으로 변환한다. |
| Req. 4. | 포스팅 | 다양한 블로그 플랫폼 API를 활용 하여 콘텐츠를 게시한다. |
| Req. 5. | 구성 | Notion 데이터베이스, 블로그 플랫폼 및 서식 옵션과 같은 설정을 사용자 지정할 수 있다. |
| Req. 6. | 예약 | 특정 날짜와 시간에 게시물을 예약할 수 있다. |
| Req. 7. | 알림 | 포스팅 시도 성공 및 실패에 대한 알림을 제공한다. |
| Req. 8. | 오류 처리 | 디버깅 목적으로 오류를 처리하고 기록한다. |
| Req. 9. | 테스트 | 올바른 동작을 위해 단위 및 통합 테스트를 구현한다. |
| Req. 10. | 문서 | 프로그램 설정 및 사용법에 대한 명확한 문서를 제공한다.. |
|  |  |  |

## 화면 기획 및 정의

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트를 통해 구현할 화면을 기획하고 핸드 스케치 및 UX/UI 디자인 툴 등을 자유롭게 활용하여 완성도가 높지 않은 Low-Fidelity 프로토타입 수준으로 정의합니다. |

|  |
| --- |
| C:\Users\multicampus\Downloads\노가리 화면 기획.png |

## 애플리케이션 아키텍처 다이어그램

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 구현을 위해 계획한 애플리케이션 아키텍처 다이어그램을 작성합니다. 작성 도구 및 툴은 자유롭게 선택할 수 있으며, 필요 시 다른 종류의 다이어그램도 추가할 수 있습니다. |

|  |
| --- |
| C:\Users\multicampus\Downloads\노가리 아키텍처.png |

# 프로젝트 진행 계획

## 활용 언어 및 기술

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 구현에 활용할 언어와 기술의 적용 대상 및 항목에 대해 아래 표에 작성합니다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 적용 대상 | 항목 | 비고 |
| 프론트엔드 | React, TypeScript, HTML, CSS |  |
| CSS 프레임워크 | TailWind |  |
| 백엔드 | Java Spring, Django, Spring Cloud |  |
| DB | MySQL |  |
| 빌드 자동화 도구 | GitLab, Jenkins |  |
| 컨테이너 관리 도구 | Docker |  |

## 협업 방식과 활용 도구

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트를 진행하는 동안 활용할 협업 방식 및 도구를 아래 표에 작성합니다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 협업 방식 구분 | 활용 도구 | 비고 |
| 협업 커뮤니케이션 | MatterMost, Discord |  |
| 소스 버전 관리 | SSAFY GIT (GitLab) |  |
| 버그 및 이슈 추적 | JIRA, Notion |  |
| API 문서화 | Swagger, Notion |  |

## 팀원 별 담당 역할 및 업무

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 진행의 담당 역할 및 업무 대해 아래 표에 작성합니다. 담당 역할은 기본적으로 주 역할과 부 역할로 나뉘며, 팀 내 최소 한 명 이상 부 역할이 지정되어야 합니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 이름 | 담당 주 역할 및 업무 | 부 역할 및 업무 | 비고 |
| 강주형 | MSA 설계 및 기능 구현 | 프로젝트 관리(PM) |  |
| 박시형 | 지속적인 통합 및 배포(CI/CD) | 추가적인 기능 구현 |  |
| 이광용 | Chrome Extension 설계 및 구현 | OpenFeign 도입 |  |
| 임지원 | MSA 설계 및 기능 구현 | JIRA 관리 |  |
| 심재원 | Notion Parser 설계 및 기능 구현 | GIT 관리 |  |
| 정하림 | Notion, Github, Tistory, Velog 토큰 처리 | Notion 관리 |  |

## 오픈소스의 활용 및 개발

1. 오픈소스 활용/개발 중 택1

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 내 오픈소스의 활용 및 개발을 선택합니다 |
| 오픈소스 활용(https://github.com/jmjeon94/N2T) |

1. 오픈소스 활용 분야

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 내 오픈소스 활용 분야에 대해 표나 서술을 통해 작성합니다. |
| Notion Parsing 및 결과물 출력 |

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트에 활용하거나 개발할 오픈소스의 분야와 기여 방안에 대해 표나 서술을 활용하여 작성합니다. |
| 기존 오픈소스의 경우, Python에 대한 기초지식이 있는 사람만 사용 가능했으며, 1인이 개발한 프로그램이기 때문에 이슈 및 리포트 피드백이 느리다는 단점을 가지고 있었습니다. 또한, 해당 오픈소스는 서비스로 제공되는 기능이 아닌 소스코드만 제공되므로 일반 사용자의 접근이 어렵다는 문제점을 가지고 있습니다. 저희는 해당 주제를 서비스로 발전시켜, Tistory 뿐만 아니라 Github, Velog와 같은 다양한 플랫폼으로의 포스팅도 가능하도록 확장시킬 계획입니다. Google Extension 및 다양한 방법을 통해 사용자의 접근성을 높이고 해당 서비스의 상용화를 통해 효율적이고 효과적인 콘텐츠 생성 생태계에 기여하고자 합니다. |

1. 오픈소스 기여 방안

## 개발 일정

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 진행의 예상 개발 일정을 아래 표에 작성합니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 예상 시작일 | 예상 종료일 | 개발 내용 | 담당자 |
| 2023.04.10 | 2023.04.11 | 기능 목록 상세 도출 | 강주형 |
| 2023.04.10 | 2023.04.11 | 화면 기획(화면 정의서 작성) | 정하림 |
| 2023.04.10 | 2023.04.13 | 개발 환경 구성 | 임지원 |
| 2023.04.13 | 2023.04.14 | 개발: 백엔드 / DB 스키마 | 이광용 |
| 2023.04.17 | 2023.04.21 | 개발: 사용자 화면 개발 | 심재원 |
| 2023.04.17 | 2023.04.21 | 개발: 어드민 화면 개발 | 정하림 |
| 2023.04.24 | 2023.04.27 | Github 연동 및 배포 | 박시형 |
| 2023.04.27 | 2023.04.28 | 사용자 피드백 반영 및 개선 사항 추가 개발 | 강주형 |
| 2023.05.01 | 2023.05.04 | Tistory 연동 및 배포 | 심재원 |
| 2023.05.04 | 2023.05.05 | 사용자 피드백 반영 및 개선 사항 추가 개발 | 임지원 |
| 2023.05.08 | 2023.05.11 | Velog 연동 및 배포 | 이광용 |
| 2023.05.11 | 2023.05.12 | 사용자 피드백 반영 및 개선 사항 추가 개발 | 박시형 |
| 2023.05.12 | 2023.05.12 | 통합 테스트 | 박시형 |
| 2023.05.15 | 2023.05.15 | Chrome Extension 개발자 등록 및 배포 | 이광용 |
| 2023.05.15 | 2023.05.15 | 서비스 최종 런칭 | 전체 |
| 2023.05.15 | 2023.05.19 | 시연영상 및 발표자료 준비 | 전체 |
|  |  |  |  |

## 소요 예산 계획

|  |
| --- |
| ※ 프로젝트 진행에 소요될 것으로 예상되는 예산계획을 예시를 참고하여 표에 작성합니다. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 항목 | 상세 | 수량 | 단가 | 비용(원) |
| AWS 프로젝트 서버 | 기본 제공 (https://aws.amazon.com/ko/free/) | 1 | 200,000원 | 200,000 |
| 라이선스/사용료 | 도메인 (https://domain.gabia.com/regist/today\_domain) | 1 | 6,600원 | 6,600 |
| 라이선스/사용료 | Google Chrome Extension (https://chrome.google.com/webstore/devconsole/register) | 1 | 6,500원 | 6,500 |
| 라이선스/사용료 | Chat GPT (2개월) (https://openai.com/blog/chatgpt) | 1 | $20/월 | 26,000 |
| 이러닝 – 인프런 | MSA 강의 (https://www.inflearn.com/) | 1 | 88,000원 | 88,000 |
| 이러닝 – 인프런 | MSA 강의 (https://www.inflearn.com/) | 1 | 88,000원 | 88,000 |
| 이러닝 – 인프런 | Spring 강의 (https://www.inflearn.com/) | 1 | 88,000원 | 88,000 |
| 이러닝 – 드림코딩 | React 강의 (https://academy.dream-coding.com/) | 1 | 190,000원 | 190,000 |
| 라이선스/사용료 | Creative Cloud (2개월) (https://www.adobe.com/kr/creativecloud/plans.html?promoid=NV3KR7S1) | 1 | 61,600원/월 | 123,200 |
| 도서 | 스프링 부트로 개발하는 MSA 컴포넌트 (https://product.kyobobook.co.kr/detail/S000200221921) | 1 | 39,600원 | 39,600 |
| 도서 | 토비의 스프링 3.1 세트 (https://product.kyobobook.co.kr/detail/S000000935360) | 1 | 67,500원 | 67,500 |
| 도서 | 모던 자바스크립트 Deep Dive (https://product.kyobobook.co.kr/detail/S000001766445) | 1 | 40,500원 | 40,500 |
| 도서 | 이펙티브 자바 3/E (https://product.kyobobook.co.kr/detail/S000001033066) | 1 | 32,400원 | 32,400 |
| 합계 |  | 13 |  | 996,300 |